

## 8 x 10 Back

2-4 Players  
Ages 4+



**WARNING:**  
CHOKING HAZARD-Toy contains small parts, small balls and marbles. Not for children under 3 yrs.

### Contents:

Round game board • 4 jungle animals • 14 yellow scoring bananas • 5 Pinballs • 1 monkey referee • 4 plugs • 2 stoppers • Game rules

### Game # 1 Super Pinball

#### Object of the game:

Super Pinball is played in rounds. After each round a player scores one banana if they have the super ball in their goal, or if their goal is empty. Players who have regular balls in their goal do not score. The first player to get 4 bananas wins the game.

#### Before you begin:

Attach the animals to the game board, matching the animal bodies to their "flipper" arms. Each player chooses an animal and sits behind it. Attach a plug to the tail end of each animal (this will keep the balls from falling out while playing).

**Note:** If there are only 2 or 3 players, place a green grass stopper in front of the goals of the animals which will not be used during play. Each player takes the ball that matches his/her animal's color and places it in front of the animal, in the small indentation on the game board. The super ball (black one) is placed in its own indentation in the middle of the game board. Any remaining balls are out of the game.



#### Playing the game:

One, two, three....Using the animal arm flippers all players at once launch their own ball onto the playing area. Using the flippers, each player tries to defend his/her own goal, except for the black super ball, which is the only ball players want to have in their goals.

Play continues until all balls are in the goals.

• If one or more balls bounce off the game board, wait until all other balls are in goals. Then, the player whose animal matches the ball places it in the indentation again and launches it into play. It will, of course, eventually wind up in someone's goal.

#### Scoring the round:

Once all balls are in the goals, players remove the plugs from their animals' tail ends to release them. (Be sure to replace the plug so you're ready for the next round)

- If you have the black super ball in your goal you receive one banana.
- If you have one or more other balls (and no super ball) in your goal you don't get any bananas.
- If you don't have any balls in your goal you receive one banana.
- If there is only one player who doesn't have any balls in his/her goal, this player receives 2 bananas (plus, possibly a third if this player also has the super ball)

The bananas are placed in the holes on the game board, next to the player's animal.

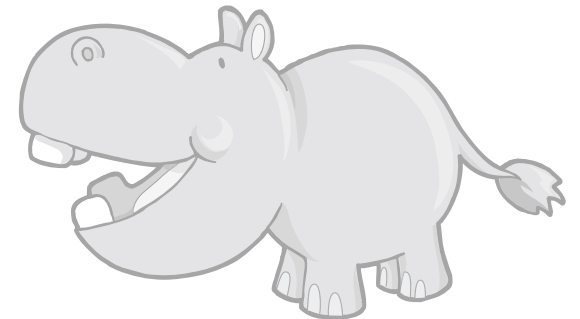
#### Winning the game:

The first player to get 4 bananas wins the game.

### Game # 2: - Pinball Referee

This game plays the same as above, except it is more challenging to protect your goal!

Place the monkey referee in the middle of the game board. Eliminate the black super ball. Each player launches their balls at once as in the first game. In this version, the balls will also bounce off the referee as he wobbles around the game board. Good luck!



## 8 x 10 Front

2-4 Joueurs  
Âges 4+



**AVERTISSEMENT :**  
RISQUE DE SUFFOCATION-Ce jouet contient des petites pièces, des petites balles et des billes de verre. Non destiné à des enfants de moins de 3 ans.

### Contenu :

Planchette de jeu • 4 animaux de jungle • 14 bananes jaunes de comptage • 5 flippeurs • 1 arbitre singe • 4 bouchons • 2 stoppeurs • Règles du jeu

### Jeu N° 1 Super Flippeur

#### Objet du jeu :

Super Flippeur se joue en rondes. Après chaque ronde, un joueur compte une banana s'il a un super flippeur dans son but, ou si leur but est vide. Les joueurs qui ont des balles ordinaires dans leur but ne comptent aucun point. Le premier joueur à obtenir 4 bananes gagne la partie.

#### Avant de débiter :

Attachez les animaux à la planchette de jeu, assortissant les corps des animaux à leur bras « flippeur ». Chaque joueur choisit un animal et s'assie derrière lui. Mettez un bouchon à l'extrémité de la queue de chaque animal (ceci empêchera les boules de tomber en jouant).

**Remarque :** S'il y a seulement 2 ou 3 joueurs, placez un stoppeur d'herbe verte devant les buts des animaux qui ne seront pas utilisés durant le jeu. Chaque joueur prend la boule qui est assortie à la couleur de son animal et la place devant l'animal, dans le petit creux sur la planchette de jeu. La super boule (la noire) est placée dans son propre creux au centre de la planchette de jeu. Toutes les boules restantes sont sorties du jeu.

#### Comment jouer :

Un, deux, trois....En utilisant les flippeurs de bras d'animal tous les joueurs lancent en même temps leur propre boule sur la surface de jeu. Utilisant les flippeurs, chaque joueur essaye de défendre son propre but, sauf la super boule noire, qui est la seule boule que les joueurs veulent avoir dans leur but.

Le jeu se continue jusqu'à ce que toutes les boules soient dans les buts.

• Si une ou plusieurs boules rebondissent en dehors de la planchette de jeu, attendez jusqu'à ce que toutes les autres boules soient dans les buts. Puis, le joueur, dont l'animal correspond à la boule, place la boule dans le creux encore une fois et la lance dans le jeu. Elle parviendra éventuellement dans le but d'un joueur.

#### Marquage de la ronde :

Une fois que toutes les boules sont dans les buts, les joueurs retirent les bouchons de la queue de leurs animaux pour les dégager. (S'assurer de remettre le bouchon en place pour être prêt pour la prochaine ronde)

- Si vous avez la super boule noire dans votre but, vous recevez une banane.
- Si vous avez une boule ou plus (et aucune super boule) dans votre but, vous n'obtenez aucune banane.
- Si vous n'avez aucune boule dans votre but, vous recevez une banane.
- S'il y a un joueur qui n'a pas aucune boule dans son but, ce joueur reçoit 2 bananes (et possiblement une troisième si ce joueur a également la super boule)

Les bananes sont placées dans les trous sur la planchette de jeu, à côté de l'animal du joueur.

#### Comment gagner :

Le premier joueur à obtenir 4 bananes gagne la partie.

### Jeu N° 2 : - Arbitre du jeu

Ce jeu se joue comme ci-dessus sauf que le défi est plus grand pour protéger votre but !

Placez l'arbitre singe dans le centre de la planchette de jeu. Éliminez la super boule noire. Tous les joueurs lancent leurs boules en même temps comme dans le premier jeu. Dans cette version, les boules feront également un rebond de l'arbitre comme il vacille autour de la planchette de jeu.

Bonne chance !

