

PIG TAILS

Object of the game:

Be the first to collect 4 pigs of each color.

Before you begin:

Scatter the 48 pig face shaped cards on the playing surface, face up so all players can reach them.

Game #1: Basic Pig Tails

(game for younger players)

Playing the game:

The youngest player starts the game by rolling the 3 dice. If there is no wolf showing on the dice throw, the player gets to collect pig cards. The cards collected depend on the dice thrown. For instance, say the player rolls the blue pig on one die and 2 pig tails on the other. He/she collects 2 blue pig cards. The turn passes to the player on the left.

The game continues with players rolling the 3 dice and collecting pig cards according to the number of pig tails rolled.

As you collect the pig cards, keep them in a pile in front of you.



The Big Bad Wolf:

If, on your turn, you roll the 3 dice and the wolf turns up, instead of collecting pig cards, you must PUT BACK the color and numbers of pigs you rolled. For instance, say you roll the 3 dice and the wolf turns up. The other 2 dice show the blue pig and 3 pig tails. This means you must put back 3 blue pigs and your turn is over.

If you only have 1 blue pig, you put that back; if you only have 2 blue pigs, you put them back.

Note: If on your turn you roll a color and you already have 4 of that color in your pile, your turn is over. You are not allowed to have more than 4 pigs of any one color.

Winning the game:

The first player to collect 4 pig cards of each color wins the game.



WARNING:
CHOKING HAZARD-Small parts.
Not for children under 3 years.

Contents:
48 shaped pig cards
3 extra-large dice
Game rules



Game #2: Advanced Pig Tails

This game is played as above, except you have 3 chances to roll per turn.

For instance, on your turn you roll and get the blue pig, 1 pig tail and no wolf. Ordinarily you would take 1 blue pig and your turn would be over. In this game, however, you can REFUSE that roll of the dice and roll again! You might decide to stop on your second roll or you might roll a third time. If you roll the third time you must act on the results of that roll.

Of course, every time you roll you risk getting the wolf! If and when the wolf turns up your turn immediately ends and instead of getting pig cards, you must put back the number and color pig cards indicated (or as many as you can, if you don't have that many).

Winning the game:

The first player to collect 4 pig cards of each color wins the game.



Item # P20082
Made in China
©2008 International Playthings, Inc.
This product meets or exceeds ASTM F963

PIG TAILS

Objet du jeu :

Être le premier à rassembler 4 cochon de chaque couleur.

Avant de commencer :

Dispersez les 48 cartes en forme de cochon sur une surface de jeu, face vers le haut, pour que tous les joueurs puissent les atteindre.

Jeu 1 :

Jeu de base de Queues de cochon
pour les plus jeunes joueurs

Comment jouer :

Le plus jeune joueur débute le jeu en lançant les 3 dés. S'il n'y a aucun loup paraissant sur les dés lancés, le joueur peut ramasser les cartes de cochon. Les cartes ramassées dépendent des dés lancés. Par exemple, disons que le joueur roule le cochon bleu sur un dé et 2 queues de cochon sur l'autre. Il/elle ramasse 2 cartes bleues de cochon. Le tour passe au joueur à gauche.

Le jeu se continue avec les joueurs lançant les 3 dés et ramassant des cartes de cochon selon le nombre de queues de cochon roulées.

Comme vous ramassez les cartes de cochon, gardez-les en une pile devant vous.



Queues de cochon

Rassemblez le plus grand nombre de cochons pour gagner !
Faites attention au Grand Loup Mauvais !
Pour 2 à 4 joueurs âgés de 3 ans +

Le Grand Loup Mauvais :

Si à votre tour, vous roulez 3 dés et le loup paraît, au lieu de ramasser les cartes de cochon, vous devez RETOURNER la couleur et le nombre de cochons que vous avez roulés. Par exemple, disons que vous roulez les 3 dés et que le loup paraît. Les autres 2 dés montrent le cochon bleu et 3 queues de cochon. Cela veut dire que vous devez retourner 3 cochons bleus et votre tour est terminé.

Si vous avez seulement 1 cochon bleu, vous le retournez, si vous avez seulement 2 cochons bleus, vous les retournez.

Remarque : Si à votre tour vous roulez une couleur et vous en avez déjà 4 de cette couleur dans votre pile, votre tour est terminé. Vous n'avez pas le droit d'avoir plus de 4 cochons de toute couleur.

Gagner la partie :

Le premier joueur à ramasser 4 cartes de cochon de chaque couleur gagne la partie.



AVERTISSEMENT :
RISQUE DE SUFFOCATION-Contient des petites pièces.
Non destiné aux des enfants de moins de 3 ans.

Contenu :
48 cartes en forme de cochon
3 grands dés
Règles du jeu



Jeu 2 :

Queues de cochon avancé

Ce jeu est joué comme ci-dessus sauf que vous avez 3 chances par tour de lancer le dé. Par exemple, à votre tour vous lancez et obtenez le cochon bleu, 1 queue de cochon et pas aucun loup. Habituellement, vous prendriez 1 cochon bleu et votre tour serait terminé. Dans ce jeu cependant vous pouvez REFUSER ce lancer des dés et lancer de nouveau ! Vous pouvez décider d'arrêter à votre deuxième lancer des dés ou vous pouvez continuer une troisième fois. Si vous le faites pour une troisième fois, vous devez agir sur les résultats obtenus.

Bien sûr, chaque fois que vous lancez les dés vous risquez d'avoir le loup ! Si et quand le loup paraît, votre tour se termine immédiatement et au lieu d'obtenir des cartes de cochons, vous devez retourner le nombre et la couleur des cartes de cochon indiquées (ou le plus grand nombre que vous avez, si vous n'en avez pas beaucoup).

Gagner la partie :

Le premier joueur à ramasser 4 cartes de cochon de la même couleur gagne la partie.



Item # P20082
Made in China
©2008 International Playthings, Inc.
This product meets or exceeds ASTM F963

BD2005/MC