



For 2-4 players, ages 3+

No reading skills required!

DIGGITY DOG

Help the puppies find their bones!

Before you begin: Place the game board on the table and put the electronic barking puppy (on dog house) in the middle of the board. Mix up the bones and place them color-side down randomly around the game board, one inside each of the 12 circles. Each player chooses a puppy and puts it in the matching colored dog house on the corner of the game board. Put any extra puppies aside.

• If your puppy lands on the same space as another puppy, that puppy must go back to his dog house.

Note: Before you move your puppy, you decide which direction you will move him. You cannot change directions during a turn. For instance, if the electronic dog barks 3 times, you can move your puppy 3 times, but all 3 moves must be in the same direction.

Playing the game: The youngest player begins. On your turn, push down on the electronic puppy. Count how many times she barks – one, two or three. You may move the same number of spaces on the game board and can go in either direction

Winning the game: Once you have captured all 3 of your colored bones, quickly get your puppy back to his dog house. If you are first to do this, your puppy wins!

When you reach the final space, if there is a bone next to it you get to pick it up. Using your puppy's magical nose, pick up the bone.

2-Player game: Each player claims 2 puppies. Move one of your puppies per turn. Whoever is the first player to collect 6 colored bones, 3 for each puppy, and moves the puppies back to their houses, is the winner.

• If the bone's color matches your puppy's color, you may place the bone inside your dog house. Your puppy stays on the space and it is the next player's turn.

Contents: 1 game board, 1 electronic dog & dog house, 4 puppies, 12 colored bones, game rules

• If the bone does not match your puppy, place it back on the board. Be sure all players get to see the bone's color before you put it back. It is the next player's turn.

Requires 3 LR44 button cell batteries, included in the game. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Do not use rechargeable batteries. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Simply unscrew the bottom panel of the electronic puppy.

• If your puppy lands on a space and there is no bone next to it, too bad. Your turn is over.



Pour 2 à 4 joueurs, âgés de 3 ans +

Aucune aptitude à la lecture n'est requise !

DIGGITY DOG

Avant de commencer : Placez la planchette de jeu sur la table et mettez le chiot électronique qui aboie (sur la niche) au milieu de la planchette. Mélangez les os et placez-les couleur cachée au hasard autour de la planchette de jeu, un à l'intérieur de chacun des 12 cercles. Chaque joueur choisit un chiot et le met dans la niche de couleur assortie sur le coin de la planchette de jeu. Mettez tous les chiots supplémentaires de côté.

Comment jouer : Le plus jeune joueur débute. À votre tour, appuyez sur le chiot électronique. Comptez combien de fois il aboie - une, deux ou trois. Vous pouvez déplacer du même nombre d'espaces sur la planchette de jeu. Vous pouvez déplacer votre chiot dans un sens ou dans l'autre.

Quand vous atteignez l'espace final, s'il y a un os à côté, vous pouvez le prendre. En utilisant le nez magique de vos chiots, prenez l'os.

- Si la couleur de l'os est assortie à la couleur de votre chiot, vous pouvez placer l'os à l'intérieur de la niche de votre chien. Votre chiot reste sur l'espace et c'est le tour du prochain joueur.
- Si l'os n'est pas assorti à votre chiot, remplacez-le sur la planchette. Assurez-vous que tous les joueurs puissent voir la couleur de l'os avant de le remettre en place. C'est le tour du prochain joueur.
- Si votre chiot arrive sur un espace et il n'y a aucun os à côté, tant pis. Votre tour est terminé.

• Si votre chiot arrive sur le même espace qu'un autre chiot, ce chiot doit retourner à sa niche.

Remarque : Avant que vous déplaciez votre chiot, décidez dans quel sens vous le déplacerez. Vous ne pouvez pas changer de direction pendant un tour. Par exemple, si le chien électronique aboie 3 fois, vous pouvez déplacer votre chiot 3 fois, mais tous les 3 mouvements doivent être dans le même sens.

Comment gagner : Une fois que vous avez obtenu tous vos 3 os de couleur, retournez rapidement votre chiot à sa niche. Si vous êtes le premier à le faire, votre chiot gagne !

Jeu à 2 joueurs : Chaque joueur demande 2 chiots. Déplacez un de vos chiots à chaque tour. Le premier joueur à obtenir 6 os de couleur, 3 pour chaque chiot, et à déplacer les chiots à leurs niches est le gagnant.

Contenu : 1 planchette de jeu,
1 chien électroniques et une niche,
4 chiots, 12 os de couleur, règles du jeu

Nécessite 3 piles bouton LR44 incluses dans le jeu. Ne pas mélanger des piles usées et des piles neuves. Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles normales (au carbone-zinc) au rechargeables (au nickel-cadmium). Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger des piles non-rechargeables. Dévissez tout simplement le panneau inférieur du chiot électronique.



International Playthings, Inc.

Toys... that make a difference!

75D Lackawanna Ave., Parsippany, NJ 07054 USA
1-800-631-1272 • www.intplay.com

Made in China
P20073

