



Giant Pick Up Sticks

6+

Contents: 41 Giant 35½ inch (90cm) wooden sticks

To Begin:

The first player should hold the sticks in his/her hand with the bottoms of the sticks touching a flat surface. The player should then quickly release his/her hand and allow the sticks to scatter.

Player number one starts his/her turn by attempting to pick up the sticks, one by one. The only stick that is allowed to move is the one the player is trying to pick up. If any other stick moves, that player's turn is over, and play passes to the next player on the left, and so on.

If a player is successful in picking up the spiral stick (the Master Stick), only that player is permitted to use the Master Stick for removing other sticks. (For example, the master stick

can be used to separate two sticks that are lying close together or to flick off one stick that is resting on another stick). No other stick may be used in this way.

Keeping score:

Each different color stick has a different point value. They are as follows:

- 1 x Spiral Master stick =20 points each
- 5 x Yellow sticks =50 points each
- 5 x Blue sticks =5 points each
- 15 x Red sticks =3 points each
- 15 x Green sticks =2 points each

Winning:

Once all the sticks have been picked up all players should tally their score. The player with the highest score wins.

Pour débiter :

Le premier joueur devrait tenir les bâtonnets en main avec le bas des bâtonnets touchant une surface plate. Le joueur devrait ensuite se relâcher la main pour permettre aux bâtonnets de se disperser.

Le joueur numéro un commence son tour en essayant de ramasser les bâtonnets, un par un. Le seul bâtonnet qui doit bouger est celui que le joueur essaye de ramasser. Si tout autre bâtonnet bouge, le tour de ce joueur est terminé, et le jeu passe au prochain joueur à gauche, et ainsi de suite.

Si un joueur réussit à ramasser le bâtonnet en spirale (le bâtonnet maître), seul ce joueur a le droit d'utiliser le bâtonnet maître en retirant les autres bâtonnets (Par exemple, le bâtonnet maître peut être utilisé pour séparer deux bâtonnets qui sont étendus près l'un de

l'autre ou pour enlever un bâtonnet qui reste sur un autre bâtonnet). Aucun autre bâtonnet ne peut être utilisé de cette façon.

Compter les points :

Chaque bâtonnet de couleur différente a une valeur différente de point. Ils sont comme suit :

- 1 x bâtonnet maître en spirale =20 points chacun
- 5 x bâtonnets jaunes =50 points chacun
- 5 x bâtonnets bleus =5 points chacun
- 15 x bâtonnets rouges =3 points chacun
- 15 x bâtonnets verts =2 points chacun


Pour gagner :

Une fois que tous les bâtonnets ont été ramassés, tous les joueurs devraient faire le total de leurs points. Le joueur avec le plus de points gagne

Item # G02358



International Playthings LLC
Toys... that make a difference!
75D Lackawanna Ave, Parsippany, NJ 07054 USA
1-800-631-1272 • www.intplay.com

 This product meets or exceeds ASTM F963.
Ce produit se conforme ou excède ASTM F963.



WARNING:

CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.